

「環境科学」SDG s を ボードゲームで学習

3年次生「環境科学」選択者20名は、SDG s について、校内の草花の外来種観察・調査からスタートし、県内の絶滅危惧種や SDG s の各ゴールについて調べ学習などを行ってきました。その総括として、一般社団法人未来技術推進協会「SDG s ボードゲーム」を行いました。生徒にとってゲームを楽しみながら、SDG s の具体事例を学び、SDGs 的思考を体験し、SDGs と日常を紐付ける機会となったようでした。生徒からは、「いろんなつながりがあって SDG s が達成されることがわかった」「皆で協力することで SDG s がゴールに近づくことがわかった」「SDG s は意外と身近なことだとわかった」などの感想がありました。ひとり一人が、SDG s をジブンゴトとする一步を踏み出していきたいと思います。

